

JuBla Greifensee-Nänikon

Chaos im Olymp

(eing.) Im Sommerlager der JuBla ging es zu wie im antiken Griechenland. Jeden Abend erfuhren die Teilnehmenden vom weisen Orakel von Delphi, was für Aufgaben am nächsten Tag anstehen würden. Zum Glück hat das Chaos im Olymp ein Happy End gefunden.

Bereits am Mittwoch (4 Tage vor Lagerbeginn) waren wir ersten Leiter nach Marbach SG aufgebrochen. Denn einem Zeltlager geht eine aufwändigere Vorbereitung voraus, da jegliche Infrastruktur zuerst aufgebaut werden muss. Es wurde gesägt, gehämmert und gegraben.

Neben den Schlafzelten entstanden auch ein Küchenzelt und Toiletten und Duschen und ein «Sarasani», ein grosses Aufenthaltszelt aus Blachen mit einem Baumstamm in der Mitte. Beim letzten Schliff am Samstag unterstützten uns die ältesten Teilnehmenden tatkräftig.

Am Sonntagmorgen kamen auch die übrigen Kinder mit der Zeitmaschine SBB ins antike Athen. Auf dem Lagerplatz angekommen glänzten die Kinderaugen ob der eindrucklichen Bauten und den Göttern, die sie auf dem Platz erwarteten. Doch bereits am ersten Abend rückte uns Athene, unsere Schutzpatronin, in ein schlechtes Licht bei den Göttern, indem sie Poseidon seinen Dreizack klaute. In Folge davon zürnten die Götter der Stadt und damit auch uns. Mit grossem Einsatz versuchten wir, die Götter wieder zu besänftigen und auf unsere Seite zu ziehen.

Das weise Orakel von Delphi

Ob bei der grossen Olympiade oder im Konflikt mit Sparta – wir Athener schlugen uns grossartig und überzeugten jeden Tag neue griechische Götter von unserer Unschuld. Abend für Abend besuchten wir das weise Orakel von Delphi, welches uns Hinweise auf das Geschehen des nächsten Tages gab. Besonders anstrengend war die lange Wanderung, auf der wir den Götterboten Hermes begleiteten. Die Grossen trieben die Kleinen unermüdlich an, sodass alle den sechsstündigen Fussmarsch bravourös meisterten. Zur Erholung gab es danach einen Wellnessabend, bei welchem wir uns mit Gesichtsmaske, Massage und Fussparcours entspannten. In einer Nacht erwachten wir von Donnergeräuschen. Zeus war sein Blitz geklaut worden, worauf wir ihm bei der Rückeroberung in einem Nachtgame helfen mussten. Auch für die Leiter hielt der

